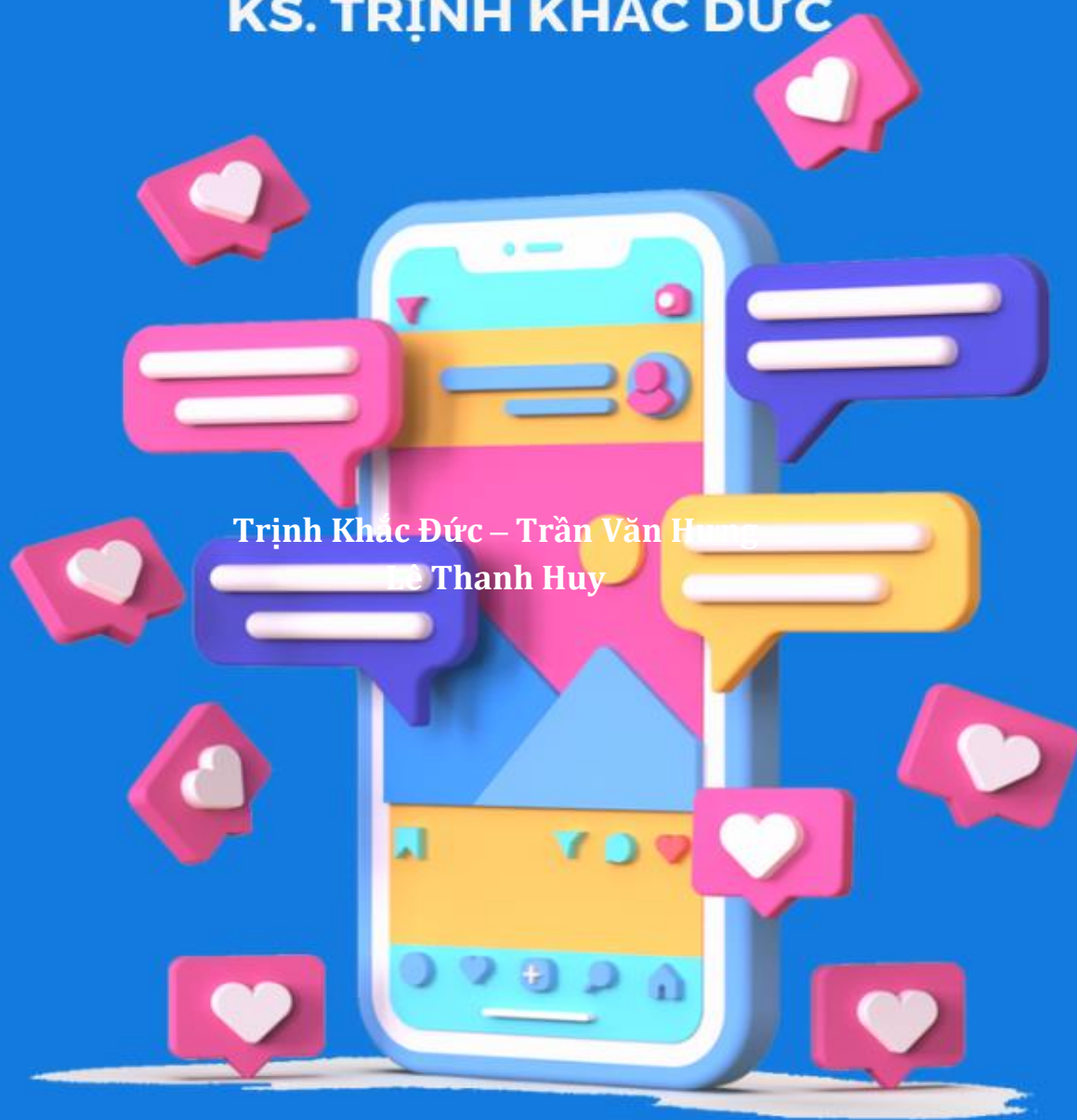


BÀI GIẢNG ỨNG DỤNG CN THÔNG TIN TRONG DẠY HỌC GD&ĐT

TS. TRẦN VĂN HƯNG
TS. LÊ THANH HUY
KS. TRỊNH KHẮC ĐỨC



Trịnh Khắc Đức – Trần Văn Hưng
Lê Thanh Huy

LƯU HÀNH NỘI BỘ

Mục lục

CHƯƠNG 1. THÔNG TIN VÀ SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ TRONG GIÁO DỤC	5
1.1 Tầm quan trọng của CNTT trong giáo dục.....	5
1.2 Lợi ích của CNTT trong Giáo dục CD.....	5
1.3. Trí tuệ nhân tạo trong giáo dục và GD CD.....	6
CHƯƠNG 2. ĐA PHƯƠNG TIỆN	8
2.1. XÂY DỰNG VÀ SỬ DỤNG CÁC CHỨC NĂNG LIÊN QUAN ĐẾN ÂM THANH VÀ VIDEO.....	8
2.1.1. Âm thanh	8
2.1.2. Những nguyên tắc vàng sử dụng âm thanh khi thiết kế Bài giảng E-Learning	10
2.1.3. Phần mềm thu âm trên máy tính thông dụng - ADOBE AUDITION	14
2.1.4. Một số kinh nghiệm.....	18
2.1.5. Sử dụng mic thu âm	20
2.2. BIÊN TẬP VIDEO.....	23
2.2.1. Kỹ thuật quay phim tạo bài giảng.....	23
2.2.2. Tạo video bài giảng bằng thiết bị điện thoại thông minh.....	23
2.2.3. Nâng cao chất lượng quay video	24
2.3. PHẦN MỀM BIÊN TẬP VIDEO	29
2.3.1 Phần mềm Capcut.....	29
2.3.2. Phần mềm Kinemaster.....	39
2.3.3. Phần mềm Video Editor trên Windows 10.....	47
CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ BÀI GIẢNG ĐIỆN TỬ	60
3.1. Bắt đầu với storyline.....	60
3.1.1. Giới thiệu về storyline 3	60
3.1.2. Hiểu cơ bản về thiết kế bài giảng e-learning	62
3.1.3. Mở một dự án: Tìm hiểu về tương tác của storyline 3	65

3.1.4. Chỉnh một số thông tin của storyline 3: storyline options.....	65
3.2. Thiết kế slide bài giảng storyline 3.....	67
3.2.1. Tạo một dự án mới- New Project	67
3.2.2. Tạo một dự án từ tệp Powerpoint	68
3.2.3. Tạo và kết nối một cảnh với dự án	70
3.2.4. Chèn chữ-text và định dạng.....	73
3.2.5. Chèn shape and text và định dạng	74
3.2.6. Chèn hình ảnh và định dạng:	76
3.2.7. Chèn hiệu ứng đối tượng (animation)	76
3.2.8. Tạo hiệu ứng chuyển động- Motion path	78
3.2.9. Thêm nền và mẫu nền vào bài giảng.....	80
3.2.10. Tạo hiệu ứng chuyển cảnh (transition).....	82
3.3. Sử dụng các thành phần, trigger, States, layer	83
3.3.1. Tạo và sửa các button	83
3.3.2. Sử dụng macker	86
3.3.3. Làm việc với States (trạng thái đối tượng).....	86
3.3.4. Thêm layer cho slide	87
3.4. Làm việc với Timming và Ghi chèn và đồng bộ âm thanh, video	89
3.4.1. Làm việc với Timeline	89
3.4.2. Chèn Video	90
3.5. Quiz - Chèn câu hỏi tương tác.....	91
3.5.1. Giới thiệu câu hỏi tương tác	91
3.5.2. Cách chèn câu hỏi tương tác.....	91
3.5.3. Chèn slide báo cáo kết quả câu hỏi	92
3.5.4. Tùy chỉnh Slide phản hồi câu hỏi.....	94
3.6. Thay đổi giao diện và xuất bản dự án elearning.....	95
3.6.1. Thay đổi giao diện	95

3.6.2. Xuất bản.....	99
----------------------	----