

ĐẠI HỌC ĐÀ NẪNG **TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM**

Phạm Anh Phương (Chủ biên) Nguyễn Hoàng Hải, Nguyễn Thanh Tuấn

GIÁO TRÌNH LẬP TRÌNH

CH+CO BẢN



NHẢ XUẤT BẢN ĐẢ NĂNG

ĐẠI HỌC ĐÀ NẰNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM

Phạm Anh Phương (Chủ biên) Nguyễn Hoàng Hải, Nguyễn Thanh Tuấn

Giáo trình LẬP TRÌNH C/C++ CƠ BẢN



MỤC LỤC

Lời mở đầu5	l,
Chương 1. Các kiến thức cơ bản7	
1.1. Thông tin và biểu diễn thông tin trong máy tính7	
1.2. Các hệ đếm thông dụng7	
1.3. Chương trình máy tính10	
1.4. Ngôn ngữ lưu đồ13	
Bài tập17	
Chương 2. Cơ bản về ngôn ngữ lập trình C/C++19	
2.1. Làm quen với môi trường lập trình C/C++19	
2.2. Các thành phần cơ bản của ngôn ngữ C20	
2.3. Các kiểu dữ liệu cơ bản26	
2.4. Các lệnh xuất nhập dữ liệu30	
Bài tập	
Chương 3. Các cấu trúc điều khiển	
3.1. Cấu trúc if else	
3.2. Cấu trúc switch	
3.3. Các cấu trúc lặp42	
3.4. Câu lệnh break, continue và goto47	11111
Bài tập	4
Chương 4. Hàm60	
4.1. Khái niệm về hàm60	
4.2. Xây dựng hàm60	
4.3. Hàm đệ quy63	
4.4. Macro	

Bài tập 69
Chương 5. Mảng 72
5.1. Mång một chiều 72
5.2. Mång hai chiều 75
5.3. Mối liên hệ giữa mảng và con trỏ
Bài tập 79
Chương 6. Chuỗi ký tự 89
6.1. Khái niệm 89
6.2. Khai báo và khởi gán chuỗi 89
6.3. Phép gán chuỗi 89
6.4. Nhập và xuất chuỗi 90
6.5. So sánh chuỗi 92
6.6. Một số hàm xử lý chuỗi 93
6.7. Một số ví dụ về xử lý chuỗi 96
6.8. Sử dụng lớp string của C++ 98
Bài tập 103
Chương 7. Kiểu cấu trúc 112
7.1. Định nghĩa cấu trúc 112
7.2. Định nghĩa cấu trúc với typedef 112
7.3. Khai báo biến cấu trúc 113
7.4. Khởi động các biến cấu trúc 114
7.5. Truy cập vào các thành phần của cấu trúc 115
Bài tập 119
Chương 8. Kiểu tập tin 127
8.1. Khai báo 127
8.2. Mở file 127

8.3. Đóng file	8
8.4. Đọc và ghi dữ liệu123	8
8.5. Đọc/ghi file văn bản13.	3
Bài tập13'	7
Phụ lục 1. Sử dụng một số lớp của thư viện STL144	4
1. Lớp vector	4
2. Lớp set	0
3. Lóp map153	3
4. Lóp stack	
5. Lớp queue 16	1
6. Thư viện algorithm	2
7. Lớp bitset	5
8. Sử dụng thư viện <bits stdc++.h="">169</bits>	9
Phụ lục 2. Sử dụng trình gỡ lỗi trong dev C++17	1
Tài liệu tham khảo17	5

•

LỜI MỞ ĐẦU

Theo khung chương trình đào tạo các ngành Công nghệ Thông tin ở các hệ Đại học và Cao đẳng, **Lập trình C/C++** là một trong những kỹ năng quan trọng, làm nền tảng cho việc học tập và nghiên cứu các lĩnh vực Công nghệ Thông tin và Truyền thông như: Công nghệ phần mềm, Kỹ thuật mạng...

Qua nhiều năm nghiên cứu và giảng dạy ở các trường Đại học Khoa học - Đại học Huế, Đại học Duy Tân, Đại học Sư phạm - Đại học Đà Nẵng và một số trường Đại học khác ở miền Trung và Tây Nguyên, chúng tôi đã cố gắng đúc kết để biên soạn cuốn sách **Giáo trình lập trình C/C++ cơ bản** nhằm đáp ứng nhu cầu học tập và nghiên cứu của học sinh, sinh viên và những bạn đọc quan tâm đến lĩnh vực Công nghệ Thông tin và Truyền thông, giúp bạn đọc có một tài liệu tham khảo tốt khi làm quen với các kiến thức cũng như kỹ năng cơ bản và tư duy về lập trình.

Nội dung của cuốn sách này được chia thành 7 chương. Các vấn đề trong mỗi chương được trình bày ngắn gọn từ các kiến thức cơ bản đến cách xây dựng thuật toán và cài đặt mã lệnh. Cuối mỗi chương là hệ thống bài tập từ dễ đến khó, đối với các bài tập khó đều có gợi ý về cách giải. Để thuận tiện cho việc thực hành, tất cả các mã nguồn trong giáo trình đều tương thích với trình biên dịch Dev C++ 5.X, đây cũng là một trong những công cụ hỗ trợ lập trình gọn nhẹ, có thể biên dịch được trên cả hai hệ điều hành Windows lẫn Linux và được sử dụng khá phổ biến trong việc học tập và giảng dạy tại các trường học cũng như trong các kỳ thi Olympic Tin học sinh viên và ACM/IPCP Quốc tế.

Chân thành cảm ơn các đồng nghiệp ở các trường Đại học Sư phạm - Đại học Đà Nẵng, Đại học Bách Khoa - Đại học Đà Nẵng, Đại học Duy Tân, Đại học Khoa học - Đại học Huế đã giúp đỡ, đóng góp nhiều ý kiến quý báu để chúng tôi hoàn thiện nội dung giáo trình này. Chúng tôi cũng hy vọng sớm nhận được các ý kiến đóng góp, phê bình của bạn đọc về nội dung, chất lượng và hình thức trình bày để giáo trình ngày một hoàn thiện hơn.

> Đà Nẵng, Tháng 12 Năm 2019 Thay mặt nhóm tác giả Phạm Anh Phương

4